README: Apresentacao do Projecto

A arvore de ficheiros esta organizada da seguinte forma (packages):

* **Documents**: foram colocadas nesta pasta ficheiros antigos, bem como prints e imagens de UML das classes java em geral
* **Modules**: sao as pastas de aprendizagem. Foram colocadas nelas modulos para posteriormente serem integrar no proprio projecto. Utilizando o principio de que em programacao, partimos de modelos simples mas a funcionar. Para depois os integrar nos projectos em maos, de forma a enriquece-los. E uma das partes que me da mais satisfacao na realizacao de projectos.
* **pt.iscte.poo**: sao onde estao as classes propriamente ditas do projecto: foram colocados em pacotes da forma as classes Java. Desde comparator, enums, interfaces. Bem como Classes vitais para o funcionamento do programa, como sao os pacotes aparelhos e main.

- Gostei muito do projecto. Foi muito bem planeado. A utilizaçao da Junit para nos forcar a respeitar uma certa estrutura foi muito interessante. Tenho a agradece o apoio dos Prof. No meu caso do Prof. Lourenço. Imagino que nao seja nada facil estar responsavel por tantos alunos (no maximo 10 docentes, para 400 ou 500 alunos).

- Utilizei o GIT como version control. Aqui esta a conta para onde tenho carregado o codigo, bem como o historico do desenvolvimento do mesmo.

<https://github.com/atafs/LinguagemJAVA_SE_2POO_project>

- Grato pela atençao

Am